

Spis treści:

Wstęp

Rozdział I. Funkcje poznawcze - scenariusze

Temat: Magiczne kwadraty

Temat: Labirynty

Temat: Znaki specjalne

Temat: Co się zmieniło?

Temat: Przerysuj zgodnie ze wzorem

Temat: Memory

Temat: Sudoku

Temat: Głuchy telefon

Temat: Przysłowia

Temat: Policz ile jest

Rozdział II. Funkcje wzrokowe - scenariusze

Temat: Wykreślanka z szyfru

Temat: Znajdź różnicę

Temat: Bystre oko

Temat: Układanki wieloelementowe czarno-białe

Temat: Policz litery

Temat: Spójrz uważnie

Temat: Krzyżówka inaczej

Temat: Gdzie pasuje dany element

Temat: Zapisane inaczej

Temat: Kostka do gry – ile ich jest?

Rozdział III. Funkcje językowo-słuchowe - scenariusze

Temat: Teatr

Temat: Alfabet Morse'a

Temat: Alfabet Braille'a

Temat: Zabawa z trzema głoskami

Temat: Kreator rymów

Temat: Jedna litera może wiele zmienić

Temat: Z ortografią na ty

Temat: Komiks

Temat: Komiks

Temat: Opowiadanie z kostką

Temat: Spinner

Rozdział IV. Emocje i motywacja - scenariusze

Temat: Moje myśli – czy mają nade mną władzę?

Temat: Ja i moja przyszłość

Temat: Mój lęk

Temat: Co sądzisz?

Temat: Emocje – w jakich sytuacjach pojawiają się najczęściej?

Temat: Stres – jak sobie z nim poradzić?

Temat: Historia o tobie

Temat: Góra lodowa

Temat: Przyjaźń – pielęgnowanie relacji

Temat: Radość

Rozdział V. Zamiast zakończenia

Bibliografia