



Scratch 3 dla najmłodszych. Kodowanie jest jak granie!

Autor: [Max Wainewright](#)

Spis treści :

- Podziękowania (vii)
- Wprowadzenie do Scratcha 3 (viii)

1: NO TO ZACZYNAMY!

- Kot w ruchu (4)
- Kot i mysz (6)
- Rybka w morzu (8)
- Trzepoczący nietoperz (10)
- Kiran i magiczne kryształy (12)
- Zadania (14)

2: RYSOWANIE TŁA I DUSZKÓW

- W dół rzeki (18)
- Potworny labirynt (20)
- Pingwin i bobsleje (22)
- Odbicie koloru (24)
- Wyścig samochodowy (28)
- Zadania (32)

3: JAKI JEST WYNIK?

- Szkołka narciarska dla pingwinów (36)
- Nurkujący z rekinami (40)
- Zbieracz owoców (44)
- Sztuczki z klockami (48)
- Kolorowe ściany (52)
- Zadania (56)

4: MATEMATYKA JEST WAŻNA

- Superwąż (60)
- Kaktusowy skoczek (64)
- Budowniczy wieży (68)
- Uruchomienie robota (72)
- Inwazja pączków (76)
- Zadania (82)

5: TWORZENIE WŁASNYCH BLOKÓW KODU

- Jaskinia gwiazd (86)
- Kosmiczne taco (90)
- Piłka nożna dla dwóch graczy (94)
- Wyścigi rakiet (100)
- Łap płatki śniegu (106)
- Zadania (112)