

SPIS TREŚCI

1. POJĘCIA PODSTAWOWE.....	4
OBIEKT	4
METODY	4
ABSTRAKCJA	5
HERMETYZACJA	5
POLIMORFIZM	5
DZIEDZICZENIE.....	6
2. PROCES PROJEKTOWANIA SYSTEMU INFORMATYCZNEGO. 8	
3. CHARAKTERYSTYKA PROCESU ANALIZY SYSTEMOWEJ	10
4. OBIEKTOWE METODY ANALIZY SYSTEMU	13
METODA JACOBSONA	18
METODOLOGIA ANALIZY SYSTEMÓW LYNXA	23
5. NARZĘDZIA MODELOWANIA W ANALIZIE SYSTEMU.....	25
MODELE OPISU SYSTEMU	25
6. JĘZYK MODELOWANIA UML.....	28
KLASA.....	29
OBIEKTY (EGZEMPLARZE KLAS).....	31
PRZYPADEK UŻYCIA	33
KOOPERACJA	33
STAN OBIEKTU	33
PRZEJŚCIA Z JEDNEGO DO DRUGIEGO STANU	34
KOMUNIKAT	34
NOTATKA.....	35
WĘZEL	35
ZWIĄZKI.....	36
POWIĄZANIE KLAS.....	36
AGREGACJA KLAS.....	37
WIĄZANIE OBIEKTÓW KLAS.....	37
RODZAJE ZALEŻNOŚCI POMIĘDZY KLASAMI	38
UOGÓLNIENIE.....	39
REALIZACJA TYPU KLASA - KOMPONENT	40
7. DIAGRAMY ANALIZY SYSTEMÓW	41
DIAGRAM OBIEKTÓW	41
DIAGRAM KLAS.....	41
DIAGRAM PRZYPADKÓW UŻYCIA	43
ZWIĄZEK	45
DIAGRAM CZYNNOŚCI (AKTYWNOŚCI)	48
DIAGRAM INTERAKCJI	49
DIAGRAM SEKWENCJI.....	51
DIAGRAM WSPÓŁPRACY (KOLABORACJI)	51
DIAGRAM STANÓW	56
DIAGRAM KOMPONENTÓW	59
DIAGRAM WDROŻENIA	61
8. SŁOWNIK DANYCH (DATA DICTIONARY)	62
9. LITERATURA	63