

Spis treści

1. Komponenty systemu Android oraz potrzeba przetwarzania wieloprotocessorowego (15)

CZĘŚĆ I. PODSTAWY (27)

2. Wielowątkowość w Javie (29)
3. Wątki w systemie Android (41)
4. Komunikacja wątków (49)
5. Komunikacja między procesami (81)
6. Zarządzanie pamięcią (93)

CZĘŚĆ II. TECHNIKI ASYNCHRONICZNE (107)

7. Zarządzanie cyklem życia wątku podstawowego (109)
8. Klasa `HandlerThread`: wysokopoziomowy mechanizm kolejkowania (121)
9. Kontrola wykonywania wątku za pomocą frameworku wykonawcy (131)
10. Wiązanie zadania w tle z wątkiem interfejsu użytkownika za pomocą klasy `AsyncTask` (151)
11. Usługi (169)
12. Klasa `IntentService` (189)
13. Uzyskiwanie dostępu do klasy `ContentProvider` za pomocą klasy `AsyncQueryHandler` (197)
14. Automatyczne wykonywanie w tle za pomocą ładowarek (207)
15. Podsumowanie: wybór techniki asynchronicznej (229)
- A. Bibliografia (235)